

 06

O que aprendemos?

Neste capítulo, progredimos solucionando nossos problemas e aprendemos bastante:

O que é o Owin:

- Vimos o papel do Owin na comunicação entre aplicação e servidor. Além disso, aprendemos como o Owin é muito mais leve em comparação a biblioteca `System.Web`.

Estender o Owin:

- Aprendemos sobre a modularização do Owin e instalamos o pacote de extensão do Owin `Microsoft.Owin.Host.SystemWeb`.

Como configurar o Owin:

- Para configurar o Owin, criamos o arquivo `Startup.cs` e o atributo de assembly `OwinStartup` usando a classe de inicialização com o método `Configuration`.

Como usar o contexto Owin:

- Vimos que é possível usar o padrão de alocação de serviço com o Owin e recuperar instâncias à partir do método `Get` e `GetUserManager`.