

 07

Conclusão

Transcrição

[00:00] E assim terminamos todas as funcionalidades principais do nosso jogo do foge foge. Vimos como utilizar o conceito de invocar uma própria função. A própria função se invocar direta ou indiretamente. Isso é fazer a recursão. E através dela fui capaz de detectar todo mundo que está em distância determinada de mim. Eu só posso seguir os caminhos válidos. Isso é, bloqueamos os muros.

[00:33] Claro que seria interessante bloquear também as bordas do mapa e fazer diversas outras funcionalidades legais que podemos implementar de exercício para melhorar ainda mais o nosso jogo. Esse tipo de solução pode ser usado para diversos problemas reais do mundo real. Quero achar a distância mínima entre dois pontos do mapa, o melhor caminho entre duas cidades passando por várias estradas, o preço mais barato entre São Paulo e Coreia passando pela Alemanha. Consigo descobrir tudo isso usando esse tipo de solução de recursão. Diversos algoritmos, soluções que conseguimos criar que usam recursão para solucionar problemas no mundo real.

[01:25] Para tudo isso conseguimos usar a recursão. Aqui resolvemos o problema de distância. Recursão é invocarmos a nós mesmos.