



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos que:

- O **PHPUnit** é uma ferramenta para executar testes de maneira automatizada
- O executável do PHPUnit se encontra na pasta **vendor/bin**
- Para escrever um teste com PHPUnit, devemos criar uma classe de teste
- Uma classe de teste segue algumas regras:
 - Começa com o nome da classe que está sendo testada e usa o sufixo `Test`, por exemplo: `AvaliadorTest`, em geral `ClasseASerTestadaTest`
 - A classe de teste deve estender a classe `TestCase`
 - O método de teste deve começar com `test`
 - O método de teste deve ter um nome que diz o que estamos testando