

Customizando os tipos de teclado

Transcrição

[00:00] Então, galera, a gente já conseguiu implementar o Scroll View. Quando eu clico aqui em cima de um text field, ele sobe o teclado e eu consigo rolar e ver os outros campos. Até aí, legal, belezinha. Só que a gente ainda tem uma observação aqui para fazer.

[00:15] O primeiro campo, o que ele está falando? Ele está falando que é o número do cartão. E o que eu estou exibindo aqui no meu teclado? Eu estou exibindo número? A gente está exibindo o alfabeto, o teclado normal, o default.

[00:29] Quando o usuário vai conseguir ver os números? Ele vai conseguir se ele clicar aqui nesse botãozinho bem pequenininho e ainda, olha só, aparece uns números bem pequenininho lá em cima. O resto é tudo acento, ponto e tudo que a gente não quer nesse campo.

[00:44] Então, o que seria legal a gente fazer para esse text field? Seria legal a gente deixar o teclado que o usuário vai ter que usar realmente. Então, se é o número do cartão que ele vai ter que inserir neste campo, o legal é que a gente coloque um teclado numérico.

[01:00] O campo de baixo, "nome do cartão", o nome okay, legal, a gente pode deixar o teclado default. "data", quando a gente vai fazer uma compra, a gente tem que colocar a data de validade do cartão. Faz sentido deixar, por exemplo, o teclado alfabeto aqui? O teclado normal? Acho que não. Dá para melhorar isso daí.

[01:21] E por último a senha. Quando o usuário vai digitar uma senha do cartão e tudo mais, vou tentar aqui digitar, por exemplo, "caelum". É assim que aparece, pessoal? O usuário consegue ver a senha que ele está digitando? Não é assim.

[01:38] Então, agora a gente vai começar a formatar esse text fields para que entre o dado da forma correta.

[01:43] É número que a gente quer que usuário coloque? Então é o teclado numérico. É data? Então é um Date Picker que a gente vai usar. É senha? A gente vai usar as bolinhas pretinhas para o usuário não conseguir ver a senha. Se tiver mais pessoas do lado, tudo mais, ninguém consegue ver. Então, a gente vai trabalhar nisso.

[02:00] Então, vamos voltar aqui no storyboard e vamos começar a fazer isso. Vou selecionar o primeiro text field. Cliquei, vou abrir aqui o meu menu do lado. No quarto ícone aqui, pessoal, a gente tem esse "Keyboard Type". Então, olha só, aqui ele está com estilo default, que é o teclado com as letrinhas.

[02:17] E o que a gente quer nesse primeiro é o número do cartão. Se é o número, a gente vai escolher, por exemplo, pode ser esse "Number Pad". Então vamos selecionar esse campinho aqui.

[02:28] O próximo campo, o que ele está falando? É o nome, então a gente pode selecionar aqui o "Name Phone Pad".

[02:37] O próximo text field é o text field de data. Vamos dar uma olhada aqui. Então, o Keyboard Type eu vou selecionar, nome, Twitter, Web Search, a gente não tem aqui um teclado de data. Então, a gente vai deixar o usuário digitar letras aqui? Não é indicado, dá pra gente fazer de uma forma melhor, que a gente já vai aprender a fazer agora.

[03:04] Então, a gente precisa colocar um componentezinho de data no lugar do teclado. Então, pra gente entender como é que funciona, primeiro a gente tem que saber quando o teclado vai aparecer. A gente quer pôr esse componente no lugar do teclado, mas quando o teclado vai aparecer pra gente pôr esse componente?

[03:20] O teclado vai aparecer quando o usuário clicar em cima do campo de data. Então, a gente precisa descobrir esse momento. A gente precisa que dispare essa ação. O usuário clicou em cima do text field de data, agora eu vou usar o meu componente.

[03:33] Então, como é que a gente faz isso daí? Quando a gente trabalha com text field, a gente tem algumas ações que a gente pode colocar pra eles. Então, por exemplo, a gente pode saber quando o usuário vai começar a digitar alguma coisa no text field, assim a gente troca o teclado normal pelo nosso componentezinho de data.

[03:50] Então, vamos começar a ver isso? Estou com o text field aqui selecionado, eu vou criar uma Action. Uma Action para o text field? Sim. O text field tem vários eventos, tem várias ações que a gente pode utilizar para capturar informações do usuário.

[04:03] Então, como é que eu vou fazer? Eu vou segurar aqui a tecla "Ctrl", clicar e arrastar para o View Controller. A todo instante, pessoal, a gente sempre criou os Outlets clicando e arrastando. Só que, nesse caso, a gente vai utilizar uma ação, que a gente quer saber um evento do text field.

[04:20] Aqui em tipo a gente pode pôr "TextField" e a gente pode dar um nome para ele. Então, por exemplo, "textFieldEntrouFoco", então a gente vai saber quando que o text field vai entrar em foco, para o teclado subir pra gente substituir o componente.

[04:35] Aqui é o mais importante. Nesse "Event" aqui, ele tem várias opções, então eu vou clicar nesse carinha aqui. Tudo isso são ações que a gente consegue capturar. A que a gente precisa nesse caso é esse "Editing Did Begin", ou seja, o usuário vai começar a digitar alguma coisa, então, nesse momento a gente precisa saber o que é.

[04:58] Vou dar um "Connect", agora eu vou voltar aqui para o meu View Controller, visualização única, vou selecionar o "DetalhesViagensViewController". Então, está aqui a minha Action.

[05:10] Vamos fazer um teste, pessoal? Vamos colocar aqui um print para exibir no console, pra gente saber se o nosso método realmente está funcionando na hora que a gente quer? Vou pôr um print. Então "Teclado Entrou Em Foco", vamos testar.

[05:25] Então, eu vou rodar o app de novo, a gente já vai testar isso aí. Vou vir aqui em "Pacotes", vou escolher, por exemplo, "Amazonas". Legal, então eu vou clicar em cima do text field de data e a gente vai tentar capturar esse print no console que a gente colocou.

[05:42] Então, cliquei aqui, legal. Vamos dar uma olhada? Têm várias escritas aqui, como é que agente faz para procurar? Vou copiar esse carinha aqui, dá um "Command + C", vou clicar aqui no console, nesse monte de letra, vou dar um "Command + F" e um "Command + B" para colar.

[05:57] Olhá lá, ele já achou. Então, ou seja, o método foi disparado no momento que a gente queria. O que a gente precisa fazer agora? Começar a implementar o nosso componentezinho de data. Então, vamos lá.

[06:09] No iOS, pessoal, a gente tem um componente nativo de data para o usuário escolher, se chama "Date Picker". Então, é esse componente que a gente vai utilizar.

[06:18] Então, eu vou apagar esse print que a gente só usou para testar, para ver se o método estava funcionando, e vou utilizar esse nosso componentes. Então, olha só, "let datePickerView", que é o nome do componente, "= UIPickerView" e vou instanciar ele.

[06:28] Então, agora a gente precisa falar qual é o tipo de data que a gente quer que o nosso Picker View exiba. É só data? É data e hora? Então a gente precisa especificar.

[06:45] Então, vamos lá. "datePickerView.datePickerMode", aí eu vou, como é um enum, a gente tem vários casos, várias opções, se eu der aqui um ponto, ele vai exibir pra mim qual é o tipo que eu quero. No nosso caso, o que a gente quer é data. Não é data e hora, nem hora, é somente data.

[07:07] Para saber quais são os tipos possíveis, é só segurar tecla "Command" e clicar em cima desse cara, ele vai exibir aqui um enum de opções: hora, data, data e hora, e aqui eu tenho até a formatação deles. Então, a gente vai utilizar o de hora.

[07:25] Agora, o que a gente precisa fazer é o seguinte, a gente já está utilizando o nosso Picker View de data, agora a gente precisa colocar ele no lugar do teclado.

[07:35] Quando a gente usa essa ação do text field, a gente consegue capturar a View, no caso que está chamando o text field, através desse sender. Então, olha só o que eu vou fazer, eu vou pegar esse "sender.inputView", que ele espera uma View, e vou falar que ele é igual ao nosso Date Picker View.

[07:56] Vamos testar para ver se isso daí já está funcionando, pessoal? Então vamos rodar de novo aqui o projeto. Com o simulador rodando, a gente vem aqui em "Pacotes" e a gente pode escolher qualquer um aqui, vamos vir em "Amazonas".

[08:08] Então, a gente já alterou o tipo do teclado do número, então, se eu clicar aqui, eu posso habilitar o teclado e ele está exibindo para mim o teclado numérico, olha que legal. Então, o usuário só vai ter a opção de digitar número nesse caso, não vai ter como ele digitar outras informações.

[08:26] Agora, se eu clicar em nome, o teclado volta ao normal. Se eu clicar em data, vamos dar uma olhada. Olha só que legal, agora exibe o Date Picker, que é esse componente aqui de escolha de data nativa do iOS. Então, legal.

[08:40] Só que, olha só, quando eu mudo aqui a data, vamos mudar aqui de 19 para 20, não está acontecendo nada. Então a gente tem que setar essa ação do nosso Date Picker no text field. Então, o usuário vai pôr, por exemplo, 21, aqui vai ter que aparecer 21 de setembro de 2017.

[08:59] Então, para fazer isso, a gente precisa que é um Outlet normal agora do nosso text field, que a gente precisa alterar o valor dele. Então, vamos vir aqui no storyboard, vamos selecionar novamente aqui o text field e vamos fazer o Outlet dele.

[09:14] Então, eu cliquei, vou segurar aqui "Ctrl" e vou arrastar para perto dos nossos outros Outlets que tem aqui. Então, "textFieldData". Legal, a gente já tem aqui o text field, então a gente pode voltar no nosso View Controller, DetalhesViagem.

[09:34] Agora, pensa só, a gente quer, então, quando troca a data do Date Picker, a gente quer que exiba esse valor no text field, então a gente precisa colocar uma ação para o nosso Picker View. Então, como é que a gente coloca uma ação para o nosso Picker View?

[09:49] A gente vai fazer o seguinte: "datePickerView.addTarget", qual é o Target? Aqui a gente vai falar que é o nosso próprio View Controller e a gente vai colocar uma ação. Qual é a Action que a gente quer que ocorra quando a gente troca de data? Então a gente precisa criar aqui uma funçõzinha, então vamos fazer isso.

[10:09] Vamos colocar o nome dela, por exemplo, text field exibe data, "exibeDataTextField". Aqui eu vou passar o sender, que é o teclado que é do tipo UIDatePicker e a gente vai fazer alguma coisa aqui dentro.

[10:30] Então a gente pode passar ele aqui. Vou colocar "#selector" e vou passar esse método aqui dentro. Qual é o método? Exibe data no text field. Qual é o evento que a gente quer que ocorra? A gente quer que ocorra quando o valor trocar. Então, "valueChanged".

[10:43] Agora, aqui dentro do text field, a gente vai ter que formatar a nossa data. Quer ver como ela está? Eu vou dar um print e vou colocar aqui o sender, por exemplo. Vamos rodar o app e dar uma olhadinha.

[11:06] Agora, pessoal, a gente precisa formatar essa data para a gente exibir no nosso text field. O nosso text field exibe texto, a data está no formato de data. Então, a gente vai ter que fazer essa conversãozinha aí.

[11:20] Então, vamos criar um formatador de data para isso. Então, olha só, vou criar aqui um formatador, ele é do tipo Date Formatter, que é a classe do Swift que encarrega de formar as datas pra gente. Vou instanciar ele, vou pegar o nosso formatador ".dateFormat".

[11:39] Qual é o tipo de data que a gente quer exibir? Pode ser dia, mês e ano, por exemplo. Então, está vendo que ele espera uma string? Então eu vou dar "Enter", igual, abro uma string e coloco o formato que a gente quer, que é dia, mês e ano. Agora é só a gente exibir no text field.

[11:56] Então vou pegar o Outlet que a gente que criou, "textFieldData.text", ele vai ser o quê? Ele vai ser o nosso "formatador.string" e a gente passa a data. A data está vindo de onde? Nosso sender, que é o carinha que está chamando ele. Então vou pegar o "sender.date".

[12:16] Vamos testar para ver se isso já está funcionando? Então, vamos lá, vamos rodar o projeto. Então a gente vai vir aqui em "Pacotes", vamos escolher "Salvador" e vamos clicar aqui no "data de validade". Então, vou alterar aqui para agosto.

[12:33] Então, olha que legal, quando eu altero, está vendo que ele já está formatando data e exibindo aqui para gente? Que é o que a gente precisa. Eu altero o ano, ou qualquer outro caractere, ele já altera o nosso text field.

[12:46] Agora, para finalizar, pessoal, só falta a gente aplicar a formataçãozinha aqui na senha, que a gente quer ocultar o dígito deste text field. Como é que a gente faz? Isso já tem no storyboard. Então a gente pode vir aqui no storyboard, selecionar "senha", o text field "senha".

[13:05] Com ele selecionado, a gente vai escolher essa opção aqui, entrada de texto segura. Então, vou checar essa opção. Legal, agora é só a gente testar de novo. Então, vamos rodar o app, vamos vir aqui, então, em "Pacotes", vamos selecionar qualquer um.

[13:21] Então, olha só, clico no primeiro e ele exibe os números, que é o número do cartão. Clico no segundo, o nome. Clico no terceiro, ele exibe o campinho aqui, o Date Picker, o componente de data. Clico em senha e digito alguma coisa, ele oculta pra gente.

[13:35] Então, olha só que bacana, agora os nossos text fields já estão com formatação correta. Então isso melhora a experiência do nosso usuário, então a gente evita, muitas vezes, que ele coloque dados que não são verdadeiros como, por exemplo, a data de validade, ou qualquer outro caractere que não seja número no campo de número e assim por diante. Então, com isso a gente fechou a implementação dessa tela de detalhes.