

Mãos na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) Repita o processo que foi feito no início de cada aula, copiando o modelo a partir do **Projeto 1**. Logo crie um novo projeto com as seguintes características:

- Tipo do projeto: **Visual Basic --> Windows Desktop --> Aplicativo do Windows Forms**
- Nome: **0 - Projeto Principal**
- Renomeie o **Form1.vb** padrão do novo projeto para **Frm_Principal.vb**
- Defina este novo projeto como **Projeto de Inicialização**
- Inicialize o título do *Form*, conforme mostrado abaixo:

```
Me.Text = "Projeto Principal"
```

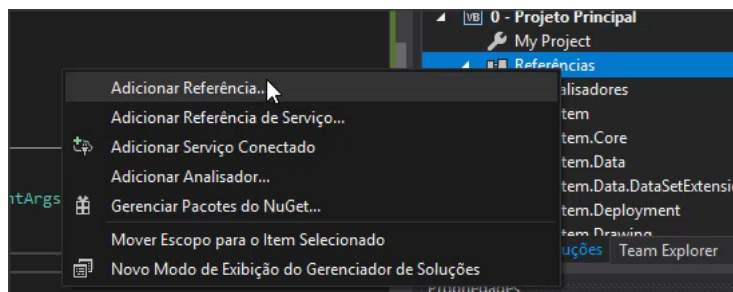
2) Para manter um padrão na nomenclatura, volte ao **projeto 1** e **projeto 2**, e renomeie o nome dos *Forms* da seguinte maneira:

- Projeto 1: de **Frm_TelaPrincipal_01.vb** para **Frm_Principal_01.vb**
- Projeto 2: de **Frm_TelaPrincipal_02.vb** para **Frm_Principal_02.vb**

3) No *Form*, adicione cinco botões, com os Name `Btn_01` , `Btn_02` , `Btn_03` , `Btn_04` , e `Btn_05` :

```
Me.Text = "Projeto Principal"
Btn_01.Text = "1 - Primeiro Projeto"
Btn_02.Text = "2 - Criando Variáveis"
Btn_03.Text = "3 - Manipulando Textos"
Btn_04.Text = "4 - Controle de Fluxo"
Btn_05.Text = "5 - Laços de Repetição"
```

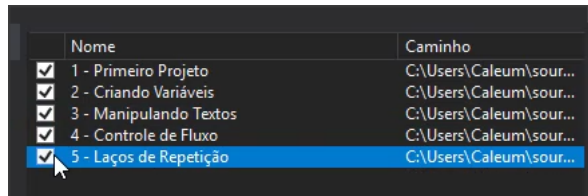
4) Adicione os projetos anteriores nas referências do projeto principal. Para isso, no **Gerenciador de Soluções**, clique com o botão da direita do mouse sobre **Referências** e escolha a opção **Adicionar Referência**:



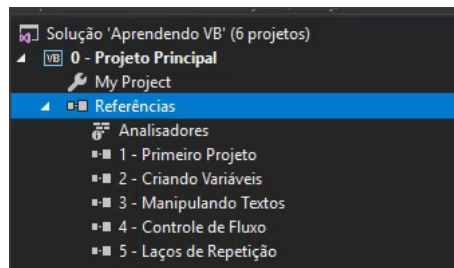
5) Do lado esquerdo, há a lista de grupos de tipos de referências, e uma delas chama-se **Projetos**:



6) Você verá a lista dos seus projetos associados à solução. Marque todos:



7) E depois clique em **OK**. Você verá que os seus projetos estarão na lista de referências:



8) No começo do código do `Frm_Principal`, importe os projetos:

```
Imports _1__Primeiro_Projeto
Imports _2__Criando_Variáveis
Imports _3__Manipulando_Textos
Imports _4__Controle_de_Fluxo
Imports _5__Laços_de_Repetição
```

9) No código fonte do clique do botão `Btn_01`, instancie a classe `Frm_Principal_01` e chame o método `ShowDialog`:

```
Private Sub Btn_01_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_01.Click
    Dim f As New Frm_Principal_01
    f.ShowDialog()
End Sub
```

10) Faça o mesmo para os outros botões:

```
Private Sub Btn_02_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_02.Click
    Dim f As New Frm_Principal_02
    f.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub Btn_03_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_03.Click
    Dim f As New Frm_Principal_03
    f.ShowDialog()
End Sub
```

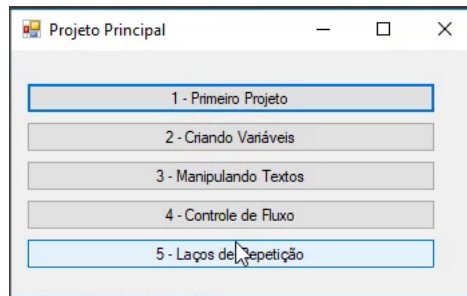
```

Private Sub Btn_04_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_04.Click
    Dim f As New Frm_Principal_04
    f.ShowDialog()
End Sub

Private Sub Btn_05_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_05.Click
    Dim f As New Frm_Principal_05
    f.ShowDialog()
End Sub

```

11) Salvando e executando o projeto, você verá que, no clique de cada botão, será aberto os diferentes projetos desenvolvidos neste curso:



12) O código final ficará assim:

```

Imports _1__Primeiro_Projeto
Imports _2__Criando_Variáveis
Imports _3__Manipulando_Textos
Imports _4__Controle_de_Fluxo
Imports _5__Laços_de_Repetição

Public Class Frm_Principal

    Public Sub New()

        ' Esta chamada é requerida pelo designer.
        InitializeComponent()

        ' Adicione qualquer inicialização após a chamada InitializeComponent().

        Me.Text = "Projeto Principal"
        Btn_01.Text = "1 - Primeiro Projeto"
        Btn_02.Text = "2 - Criando Variáveis"
        Btn_03.Text = "3 - Manipulando Textos"
        Btn_04.Text = "4 - Controle de Fluxo"
        Btn_05.Text = "5 - Laços de Repetição"

    End Sub

    Private Sub Btn_01_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_01.Click
        Dim f As New Frm_Principal_01
        f.ShowDialog()
    End Sub

    Private Sub Btn_02_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_02.Click
        Dim f As New Frm_Principal_02
        f.ShowDialog()
    End Sub

```

```
        f.ShowDialog()  
    End Sub  
  
    Private Sub Btn_03_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_03.Click  
        Dim f As New Frm_Principal_03  
        f.ShowDialog()  
    End Sub  
  
    Private Sub Btn_04_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_04.Click  
        Dim f As New Frm_Principal_04  
        f.ShowDialog()  
    End Sub  
  
    Private Sub Btn_05_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_05.Click  
        Dim f As New Frm_Principal_05  
        f.ShowDialog()  
    End Sub  
  
End Class
```