

A importância do Normal Map

Quando realizamos o bake, alguns mapas servirão de parâmetro para sabermos como ficará a nossa textura.

Por que o Normal Map pode ser considerado um definidor de qualidade da textura?

Selecione uma alternativa

A

Porque nele podemos ver as informações do Low Poly, conferindo se a textura está com uma boa qualidade.

B

Porque nele podemos ver as informações de cavidade e sombra, conferindo se a textura está com uma boa qualidade.

C

Porque nele podemos ver as informações transferidas do High Poly, conferindo se a textura está com uma boa qualidade.