

Single-sided normals

Ao ser importado inicialmente, nosso modelo de estúdio (cenário), ao ser iluminado, recebia a luz direta do sol, mesmo havendo paredes e teto sem nenhuma janela ou abertura para o lado externo. Por que isto acontece?

Selecione uma alternativa

- A** Isto acontece porque a Unreal possui um bug referente a objetos recém posicionados na cena.
- B** Isto acontece porque a Unreal interpreta apenas o lado indicado pela normal da face. Assim, o lado posterior das normais não bloqueiam a luz.
- C** Isto acontece porque a Unreal possui um bug referente a objetos recém-importados.