

06

## Single-sided normals

Ao ser importado inicialmente, nosso modelo de estúdio (cenário), ao ser iluminado, recebia a luz direta do sol, mesmo havendo paredes e teto sem nenhuma janela ou abertura para o lado externo. Por que isto acontece?

*Seleciona uma alternativa*

**A** Isto acontece porque a Unreal possui um bug referente a objetos recém posicionados na cena.

**B** Isto acontece porque a Unreal interpreta apenas o lado indicado pela normal da face. Assim, o lado posterior das normais não bloqueiam a luz.

**C** Isto acontece porque a Unreal possui um bug referente a objetos recém-importados.