

## Mãos na Massa: Criando o Menu

Começando deste ponto? Você pode fazer o [DOWNLOAD \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/624-golang/01/projetos/alura-golang-stage-fim-cap01.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/624-golang/01/projetos/alura-golang-stage-fim-cap01.zip) completo do projeto do capítulo anterior e continuar seus estudos a partir deste capítulo.

Neste capítulo vamos criar a mensagem de introdução do script e o menu que será exibido para o usuário, além de capturar a escolha que ele fez.

1 - Para começar a trabalhar com variáveis, vamos declarar o nome do usuário e sua versão em duas variáveis, utilizando o operador declaração de variáveis curto:

```
//hello.go
package main

import "fmt"

func main() {
    nome := "Douglas"
    versao := 1.1
}
```

2 - Vamos exibir as mensagens de boas vindas com estas duas variáveis:

```
//hello.go
package main

import "fmt"

func main() {
    nome := "Douglas"
    versao := 1.1

    fmt.Println("Olá, sr(a).", nome)
    fmt.Println("Este programa está na versão", versao)
}
```

3 - Agora vamos exibir o Menu para o usuário escolher qual opção ele deseja. Serão 3 `Println` para exibir o Menu, um para cada opção:

```
//hello.go
package main

import "fmt"

func main() {
    nome := "Douglas"
    versao := 1.1
```

```
fmt.Println("Olá, sr(a).", nome)
fmt.Println("Este programa está na versão", versao)

fmt.Println("1- Iniciar Monitoramento")
fmt.Println("2- Exibir Logs")
fmt.Println("0- Sair do Programa")
}
```

4- Com o menu sendo exibido corretamente, precisamos capturar a escolha do usuário do nosso programa. Vamos colocar a opção escolhida na variável **int** comando e capturar o seu valor com a função `fmt.Scan()` :

```
//hello.go
package main

import "fmt"

func main() {
    nome := "Douglas"
    versao := 1.1

    fmt.Println("Olá, sr(a).", nome)
    fmt.Println("Este programa está na versão", versao)

    fmt.Println("1- Iniciar Monitoramento")
    fmt.Println("2- Exibir Logs")
    fmt.Println("0- Sair do Programa")

    var comando int
    fmt.Scan(&comando)
}
```

*Atenção para não esquecer de passar o **endereço (&)** da variável comando para a função Scan*

5- Por último imprima o valor da variável comando para garantir que estamos capturando com sucesso:

```
//hello.go
package main

import "fmt"

func main() {
    nome := "Douglas"
    versao := 1.1

    fmt.Println("Olá, sr(a).", nome)
    fmt.Println("Este programa está na versão", versao)

    fmt.Println("1- Iniciar Monitoramento")
    fmt.Println("2- Exibir Logs")
    fmt.Println("0- Sair do Programa")

    var comando int
    fmt.Scan(&comando)
```

```
    fmt.Println("O valor da variável comando é:", comando)
}
```

Conseguimos criar nossa mensagem de introdução e o menu de opções do usuário, além de exibir qual opção ele escolheu. Já estamos avançando em nosso programa !