

## Testando a aplicação localmente

### Transcrição

[00:00] A Casa do Código realizou um projeto utilizando a "Framework Spring MVC" para uma plataforma de e-commerce de vendas de livros de tecnologia, e nós somos contratados pela Casa do Código para ajudar a realizar a implementação desse projeto feito no "Framework Spring MVC" em um ambiente de produção que vai ser a Amazon.

[00:18] Então nossa missão aqui nesse curso pessoal justamente o que, é realizar essa transição dessa nossa aplicação que ainda tá rodando na nossa máquina no local, para que a gente leve ela para funcionar inteiramente no nosso ambiente de produção que vai ser a Amazon.

[00:31] Para gente possa começar esse processo gradual de transição pessoal do nosso ambiente local de desenvolvimento para o ambiente de produção, vamos iniciar um teste aqui inicialmente a nossa máquina local de desenvolvimento, para ver como está estruturado, esse projeto, na Casa do Código.

[00:47] Então eu tenho aqui pessoal já no Eclipse, o respectivo projeto que os diretores da Casa do Código já enviaram para a gente. Não se preocupe depois no exercício, vai ter o link para você fazer o download desse projeto para que você consiga seguir com a gente.

[01:02] Então eu já tenho aqui esse projeto da Casa do Código, então vamos arrastar esse projeto aqui para o TOMCAT, e aí nós vamos inicializar o TOMCAT para que a gente possa fazer acesso dessa aplicação aqui na nossa máquina local. Vamos aguardar mais uns segundos para o TOMCAT terminar de inicializar para que a gente possa visualizar como é que está estruturada que aplicação da Casa do Código. Só esperar mais alguns segundos, e aí a gente e faz o teste local.

[01:27] O TOMCAT terminou já de subir, então a gente pode vir aqui pessoal a colocar só uma nova janela no nosso browser, e aí coloca aqui o local host, para acessar aplicação, a porta de comunicação do TOMCAT é 8080 e a nossa aplicação é justamente, a Casa do Código, então a gente coloca aqui, "enter" para acessar essa nossa aplicação. Então olha só, quando a gente acessa essa aplicação aqui na Casa do Código, a gente tem o quê, a gente é redirecionado para a home da Casa do Código.

[01:54] Então a ideia pessoal é que nessa home a gente tenha os respectivos livros que serão vendidos, para que depois os demais usuários da plataforma possam visualizar esses livros, visualizar mais detalhes e eventualmente realizar a compra desses livros que Casa do Código está ofertando.

[02:12] Então pessoal algum administrador da Casa do Código, em algum momento, vai ter que cadastrar esses livros para poder disponibilizar para os demais usuários do sistema. Então vamos fazer essa simulação agora pessoal, vamos simular que nós somos um administrador da Casa do Código, que algum momento isso vai ter que correr, que vai ter que cadastrar os livros para serem vendidos.

[02:32] Para a gente poder realizar esse cadastro dos livros na nossa aplicação pessoal, a gente tem que vir aqui, e tem que acessar a URL, que é "produtos/form". Então a gente tem que vir aqui e acessar esse endereço: "produtos/form", e aí nós teremos a parte administrativa. Só que para a gente poder fazer o acesso a parte administrativa, a gente tem que fazer essa devida autenticação.

[02:52] Então aqui pessoal, eu já tenho os comando SQL aqui que a gente vai ter que utilizar, para cadastrar o usuário que vai ser o administrador aqui da casa do código, com esse respectivo email: admin@casadocodigo.com.br. Então eu só vou copiar esses comandos SQL aqui, e a gente vai vir aqui, no caso deixa eu só abrir o Prompt aqui, para a gente acessar uma SQL, com usuário root, vou colocar "-u root", e aí o nosso banco de aplicação é a Casa do Código, então eu

vou colocar que eu quero utilizar aqui "use casadocodigo", que é o banco que a nossa aplicação está utilizando, e aí a gente insere pessoal aqueles comandos SQL que depois vai estar disponibilizados nos exercícios para vocês.

[03:35] Eu só vou só colocar aqui "ok", para ele colocar todos esses comandos aqui, e nós temos já esse nosso usuário com esse e-mail "admin@casadocodigo.com.br" que vai ser usuário administrador que vai estar realizando o cadastro desses livros

[03:49] Vamos voltar para cá, e agora que a gente já realizou o cadastro desse usuário, basta a gente aqui, e colocar o e-mail "admin@casadocodigo.com.br" e a senha é: "123456". Uma vez que a gente colocou essas informações, basta a gente vir aqui e pressionar o botão "LOGAR" e nós vamos ser redirecionados para essa parte para cadastrar um livro na Casa do Código".

[04:12] O primeiro que a gente vai cadastrar, é o livro chamado de "Algoritmos em Java". Então eu já tenho ele aqui "Algoritmos em Java", vamos colocar uma descrição, poderia ser a descrição que a gente quiser, uma descrição fictícia, vamos colocar de novo aqui "Algoritmo em Java", novamente.

[04:30] E aí uma página, vamos colocar a quantidade de páginas um número fictício também 150; data de lançamento eu vou colocar você como sendo hoje que é 29/11/2017; a gente vai colocar o preço do ebook, vamos colocar um valor fictício também, vamos colocar 30 Reais, por exemplo; o valor do livro impresso 70 Reais; e o valor do livro ebook mais um impresso, o Combo, e vai ser de 90 Reais;

[04:52] E por fim, a gente deve cadastrar respectiva imagem desse livro. Então vamos colocar para escolher arquivo, e nós iremos escolher esse arquivo, que é o "algoritmos.PEG", e assim como as demais informações do projeto esses livros, essas imagens estarão disponibilizados para você depois fazer o download e seguir aqui com a gente.

[05:13] Eu vou colocar aqui para selecionar esse livro "algoritmo.PEG", e a gente vem aqui e clica no botão para cadastrar esse livro, então a gente tem informação "Produto Cadastrado com Sucesso".

[05:23] Agora pessoal, que o administrador da Casa do Código Já fez o devido cadastro do livro, essa informação deve estar sendo disponibilizada para qualquer usuário que for acessar a Casa do Código, as informações já devem estar lá na nossa home, vamos só confirmar, sair daqui e voltar para nossa home na Casa do Código, e olha o que nós temos, justamente, o nosso livro que nós acabamos de cadastrar.

[05:44] Agora essa informação está sendo disponibilizada para todos os usuários que forem acessar aqui a Casa do Código. Então a ideia é que o usuário possa vir aqui, na home e ver que tem esse livro "Algoritmos em Java", ele clica aqui para os detalhes desse livro, então tem o título, a descrição, tem os valores dos diferentes formatos se é um ebook ou se é um livro impresso, por exemplo, se ele quiser comprar o ebook, ele clica aqui no ebook, ele vem no "comprar", e a gente tem todas essas informações das imagens do livro, aqui o detalhe, a informação do item que ele está realizando aquisição.

[06:17] Maravilha pessoal, então a gente viu aqui que a nossa aplicação está funcionando na nossa máquina local e desenvolvimento e agora a gente vai começar esse processo de transição nesse projeto para o nosso serviço de produção que vai ser a Amazon.

[06:30] O primeiro passo pessoal que vamos realizar, é justamente, de levar essas imagens aqui desses livros que a gente vai cadastrar para Amazon. Vamos tentar entender como é que isso pode ser realizado? Olha lá, vou colocar de apresentação para mostrar o que a gente vai ter que fazer.

[06:47] Então a gente fez até o momento, a gente tem o que, esse nosso computador simulando meu computador da gravação, e a gente fez o cadastro do livro que é o "Algoritmo em Java". Todas essas informações estão sendo cadastrados aqui localmente, no nosso banco que está rodando aqui localmente no computador, e também as imagens dos livros

que estão sendo salvos aqui no TOMCAT que está rodando na minha aplicação aqui nesse meu computador do Windows que eu estou realizando a gravação.

[07:12] A ideia nessa primeira transação que a gente vai realizar, é justamente, levar essas imagens aqui desses livros lá para a Amazon. E o serviço que a Amazon oferece para que a gente possa armazenar esses arquivos, ele é conhecido aqui como "Simple Storage Service", ou mais popularmente conhecido por essa sigla "S3".

[07:31] Então como é que a ideia de funcionamento do S3, essas imagens aqui são as imagens da nossa aplicação, e a gente quer isolar essa informação, do que outros usuários podem estar realizando lá na Amazon. A gente tem que criar o que? Tem que criar um repositório nosso, é o nosso "balde" que a gente vai estar criando lá no S3.

[07:49] Esse balde pessoal, ele recebe o nome aqui de bucket e dentro desse balde, dentro desse bucket, é que a gente vai estar justamente o que, passando essas imagens para serem cadastrados aqui nesse balde que a gente vai criar utilizando o serviço do "S3".

[08:04] Então nossa próxima etapa é, justamente, ir lá na Amazon, e fazer essa configuração, do "S3", para que a gente possa criar esse bucket para levar as imagens dos livros para esse bucket que a gente vai criar, vamos ver na sequência.