

Modelando uma Conta

Crie uma classe chamada `Conta`. Ela terá apenas um atributo: o `saldo`. Passe o atributo no construtor e crie também um *getter* para a propriedade.

Além disso, defina o método `atualiza`, na classe `Conta`, que recebe um parâmetro `taxa`.

Dentro do método `atualiza`, jogue uma exceção para garantir que ninguém chame o método sem ter *uma filha* em mãos.

Não é necessário criar outra classe que herde de `Conta` por enquanto, a ideia aqui é apenas focar o design da classe.