



Simulando os cliques de dispositivos móveis

Em aula vimos como simular o uso em um dispositivo móvel utilizando um círculo para representar o dedo do usuário.

De que maneira isso é feito?

Selecione uma alternativa

A É sugerido incluir o pacote de **Animated Gestures** para criar essas interações.

B Utilizando a opção de **Touch Cursor** dentro do preview do Framer.

C Ao exportar um protótipo é possível utilizar o inspecionar do navegador para simular o clique.

D Utilizando o Adobe Premiere é indicado incluir as interações.