

≡ 03

Simulando os cliques de dispositivos móveis

Em aula vimos como simular o uso em um dispositivo móvel utilizando um círculo para representar o dedo do usuário.

De que maneira isso é feito?

Selezione uma alternativa

A

É sugerido incluir o pacote de **Animated Gestures** para criar essas interações.

B

Utilizando a opção de **Touch Cursor** dentro do preview do Framer.

C

Ao exportar um protótipo é possível utilizar o inspecionar do navegador para simular o clique.

D

Utilizando o Adobe Premiere é indicado incluir as interações.