

15

O que aprendemos?

- Capturar eventos de tela com `addEventListener` ;
- Criar objetos e instanciá-los utilizando classes do JavaScript;
- Utilizar alguns métodos específicos para trabalhar eventos de DOM;
- Utilizar palavras-chaves de Orientação a Objetos como `this` e `bind` ;
- Descobrir como instalar e utilizar bibliotecas externas em JavaScript.