

Consolidando o seu conhecimento

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

1) No seu projeto, abra a classe `Avaliador.php` e adicione um novo atributo:

```
private $maioresLances;
```

Também já crie o seu *getter*:

```
/**
 * @return Lance[]
 */
public function getMaioresLances(): array
{
    return $this->maioresLances;
}
```

2) Ainda na classe `Avaliador`, no final do método `avalía`, adicione o código para pegar os maiores lances:

```
$lances = $leilao->getLances();
usort($lances, function (Lance $lance1, Lance $lance2) {
    return $lance2->getValor() - $lance1->getValor();
});
$this->maioresLances = array_slice($lances, 0, 3);
```

3) Agora, abra a classe `AvaliadorTest` e adicione um novo método de teste:

```
public function testAvaliadorDeveBuscar3MaioresValores()
{
    $leilao = new Leilao('Fiat 147 0KM');
    $joao = new Usuario('João');
    $maria = new Usuario('Maria');
    $ana = new Usuario('Ana');
    $jorge = new Usuario('Jorge');

    $leilao->recebeLance(new Lance($ana, 1500));
    $leilao->recebeLance(new Lance($joao, 1000));
    $leilao->recebeLance(new Lance($maria, 2000));
    $leilao->recebeLance(new Lance($jorge, 1700));

    $leiloeiro = new Avaliador();
    $leiloeiro->avalía($leilao);

    $maiores = $leiloeiro->getMaioresLances();
    static::assertCount(3, $maiores);
    static::assertEquals(2000, $maiores[0]->getValor());
    static::assertEquals(1700, $maiores[1]->getValor());
}
```

```
static::assertEquals(1500, $maiores[2]->getValor());  
}
```

4) Novamente execute os testes na linha de comando:

```
vendor\bin\phpunit --colors tests
```

Veja a saída do **PHPUnit**.