

10

Mão na massa: Criando métodos

Vamos começar a escrever nossos métodos.

- 1) Escreva o método **deposita**, que recebe um valor do tipo **double**. Lembre-se que quando nosso método não retorna nenhum valor, devemos colocar a palavra especial **void**, ficando assim:

```
public void deposita(double valor){  
}
```

- 2) Complete seu método **deposita**, fazendo com que some o valor recebido ao saldo da conta, não se esqueça de utilizar o **this**

```
//dentro da class Conta  
  
public void deposita(double valor){  
    this.saldo += valor;  
}
```

- 3) Crie agora o método **saca**, que também recebe um valor do tipo **double**, nesse caso, nosso método deve retornar um **boolean**, portanto não se esqueça do **return**

```
public boolean saca(double valor){  
    if(this.saldo >= valor){  
        this.saldo -= valor;  
        return true;  
    } else {  
        return false;  
    }  
}
```

- 4) Escreva agora o método **transfere**, ele deve também retornar um booleano mas agora ele receberá uma **Conta** que será o destino, e o valor a ser transferido.

```
public boolean transfere(double valor, Conta destino){  
    if(this.saldo >= valor){  
        this.saldo -= valor;  
        destino.deposita(valor);  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

- 5) Não se esqueça de testar os seus métodos, para isso, crie uma classe (utilizamos o nome **TestaMetodos**) e escreva o **main**, veja se está tudo dando certo!

6) Fica como desafio alterar o método transfere para reutilizar nosso código implementado em saca para simplificar o código.