

## Realizando o processo de bind no adapter

Vamos dar início no processo de bind entre a view e o pacote.

### Pegando o pacote

Antes de começar com o bind, precisamos pegar a referência do pacote. Para isso, dentro do `getView()` do adapter, chame o método `get()` da lista de pacotes e atribua o retorno para uma variável. Com o objeto tipo `Pacote` disponível, podemos começar a pegar as views.

### Adicionando o local

Portanto, a partir da variável `viewCriada` chame o `findViewById()` enviando o id do `TextView` que representa o local do pacote no layout `item_pacote`. Então, a partir dessa view, chame o método `setText()` e envie o local do pacote como parâmetro.

### Adicionando a imagem

Para adicionar a imagem, busque a `ImageView` da mesma maneira como foi feito no `TextView` do local, porém, com o id que corresponde a `ImageView`. Depois crie um objeto do tipo `Resource` por meio do método `getResources()` utilizando o atributo do tipo `Context`.

Com o objeto do tipo `Resources` chame o método `getIdentifier()` e envie os seguintes parâmetros:

- `pacote.getImagem()` -> Nome da imagem do pacote.
- `"drawable"` -> Tipo do resource que será buscado.
- `context.getPackageName()` -> Pacote base para buscar o recurso.

Esse método devolve um `int` que representa o id do recurso encontrado. Portanto, com o objeto do tipo `Resources` chame o método `getDrawable()` enviando o id do recurso encontrado, então, atribua o retorno desse método para uma variável do tipo `Drawable`. Com o `Drawable` em mãos, chame o método `setDrawable()` do objeto do tipo `ImageView`.

### Adicionando os dias

Da mesma maneira como foi feito para apresentar o local, busque o `TextView` que representa os dias e insira o texto com o método `setText()`. Mas, ao invés de só enviar o método `getDias()` que devolve um `int` concatene o retorno com a `String` `"dias"`.

### Adicionando o preço

Por fim, faça o mesmo procedimento para buscar o `TextView` do preço, porém, no momento que for inserir o texto, envie o `toString()` do `getPreco()` que retorna um `BigDecimal`.

Após realizar o processo de bind do pacote com as views do layout, execute a App e veja se agora aparecem as informações do pacote.

Lembrando que serão apresentados alguns problemas de formatação que serão resolvidos mais pra frente.