

Nulos

Transcrição

[00:00] Um cuidado que temos que tomar com nosso código é a questão do nulo. É muito perigoso. Sempre que temos um nulo na nossa mão e temos que invocar uma função no método dele, quebramos a aplicação. Jogamos um tipo de erro e temos a possibilidade de quebrar a aplicação. Não é o que queremos.

[00:25] Sempre que você invoca uma função que pode devolver nulo é interessante validar se o valor é o que você esperava ou não. Como isso quer dizer que o retorno da função é opcional, existem linguagens que utilizam uma construção chamada opcional. Aí você é obrigado como desenvolvedor a extrair o valor do opcional antes de utilizá-lo. Você é obrigado a validar de alguma maneira se tem algum valor lá dentro antes de acessar um cara nulo, vazio, que é perigoso.

[01:12] A maior parte das linguagens combinam com referências, como estamos fazendo agora, tem o valor nulo por padrão e corremos esse risco. Tem que validar sempre que chamamos uma função e retorna uma coisa que é possivelmente nula. Se não validarmos, corremos o risco de quebrar a aplicação.