

## Transformando objetos

### Ferramentas de seleção, transformação e coordenadas

A parte de transformação por mais simples que seja, pois envolve a separação das ferramentas que vão te possibilitar trabalhar com os objetos:



Olhando a imagem acima, percebe-se que temos uma espécie de 2 grupos de ferramentas. O primeiro grupo envolve as ferramentas de seleção e transformação, e o segundo é relacionado com os coordenadas X, Y e Z.

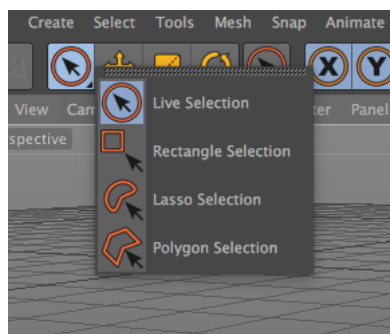
### Grupo Seleção e Transformação



No primeiro grupo encontramos a ferramenta *seleção*, a ferramenta *mover*, a ferramenta de *escala* e ferramenta de *rotação*. Ainda falando desse primeiro grupo, temos um detalhe que vale a pena se frisar, que é o fato da "última ferramenta" não ser uma ferramenta específica, pois ela *guarda as últimas ferramentas\** usadas no projeto, possibilitando um fácil acesso ao que foi usado. Veja a pequena animação:



O segundo detalhe ainda desse grupo é a versatilidade da ferramenta de seleção, como vemos na imagem a seguir:



Note que ao clicar e pressionar sobre a ferramenta de seleção é aberto um sub-menu onde mostra outros comportamentos que a ferramenta de seleção possui.

## Grupo Coordenadas



O segundo grupo de ferramentas é tão simples quanto o primeiro. Esse grupo é responsável em nos dizer quais eixos ( $X$ ,  $Y$  e  $Z$ ) estarão habilitados para que façamos as edições. Esse controle é bem interessante para que tenhamos mais controle e por consequência teremos menos problemas na hora de modelar, ou realizar até mesmo transformações simples.