

O que aprendemos?

Esse curso foi focado em ensinar algumas ferramentas mais avançadas dentro do Framer. Na primeira aula vimos a introdução do curso e dissecamos toda a sua ementa. Posteriormente aprendemos sobre protótipos de alta e de baixa fidelidade e quais são suas vantagens e desvantagens.

Na segunda aula aprendemos sobre os pacotes dentro da ferramenta do Framer. Primeiro vimos o pacote do Switch e sua versatilidade para criar transições entre telas. Depois aprendemos sobre a criação de componentes e o pacote do TimeNow. Ao final, aprendemos sobre o pacote do Animator e como criar animações em telas utilizando a ferramenta de **graphic** do Framer.

Na terceira aula continuamos aprendendo sobre os pacotes do Framer. Abordamos o pacote do Camera+ e vimos como utilizá-lo para acessar a câmera do dispositivo usado pelo usuário. Ao final, vimos o pacote e a ferramenta do Mapbox, para criar mapas interativos.

Na quarta aula continuamos vendo pacotes do Framer. Nela aprendemos sobre o pacote do Sticky Header e vimos como inserir menus fixos interativos. Posteriormente aprendemos, de forma introdutória, como inserir componentes de código React na ferramenta do Framer. Ao final, fizemos o refinamento da interface e corrigimos problemas que existiam.

Por fim, aprendemos como exportar nosso protótipo e simular a utilização em um dispositivo móvel, além de como utilizar o handoff do Framer para alcançar uma melhor comunicação entre o time de design e o time de desenvolvimento.

Espero que você aproveite o conteúdo e bons estudos! Qualquer dúvida me procure no fórum. Até o próximo curso!